

UN RELATO QUE
COMIENZA 17 AÑOS
ANTES DEL SEKIGAHARA...
LA HISTORIA DE KOJIRO
QUE EMPECÉ A NARRAR
EN EL TOMO 14
YA HA LLEGADO
A LOS 17 AÑOS...
FINALMENTE HE
LLEGADO AL PRINCIPIO
DE LA HISTORIA
DE MUSASHI.
ESTOY MUY
CONTENTO.

TAKEHIKO INOUE



SELF PORTRAIT

Cover Illustrations by Takehiko Inoue 
http://www.itplanning.co.jp/





























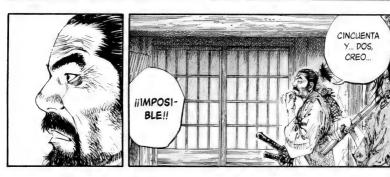




































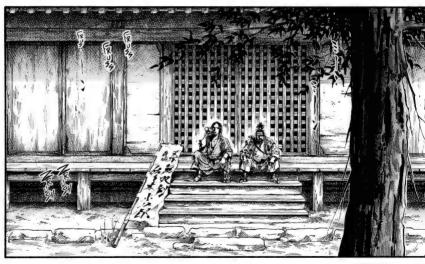




























































PARECE QUE PIENSA QUE TÚ TODAVÍA NO ESTÁS EN SU ESCENARIO.















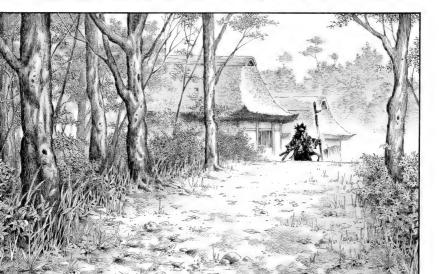


VAGABOND



















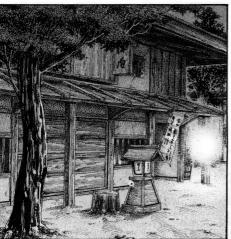






















































































ME PERMITIRÍA COMPROBAR QUE NO HA SIDO TODO GRACIAS A BUDA...









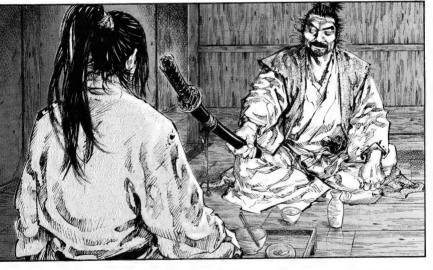












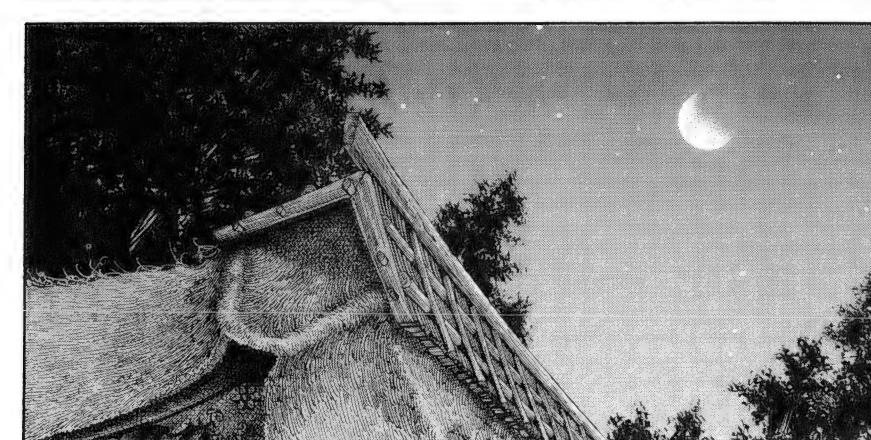


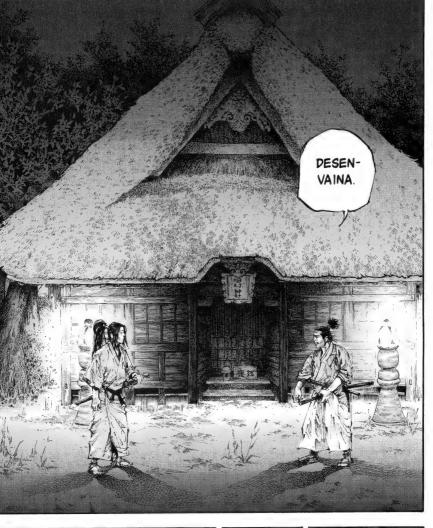








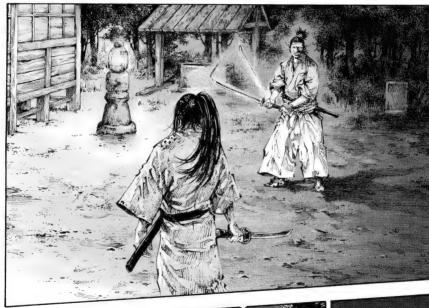


































KOJIRO NO PUEDE OÍR.







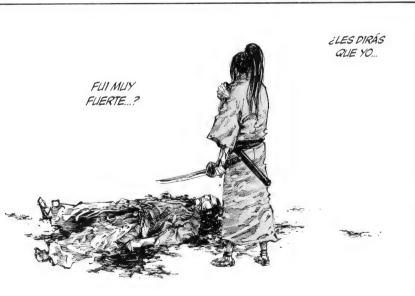


















VAGABOND



































































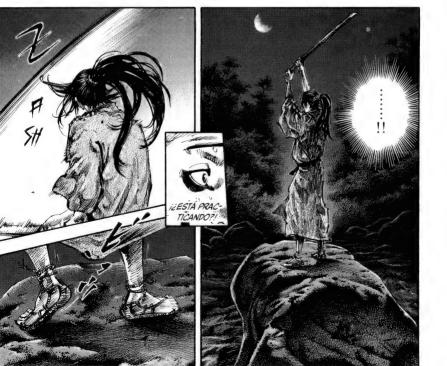


































































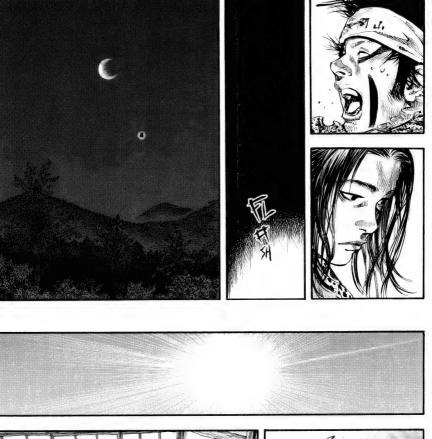


























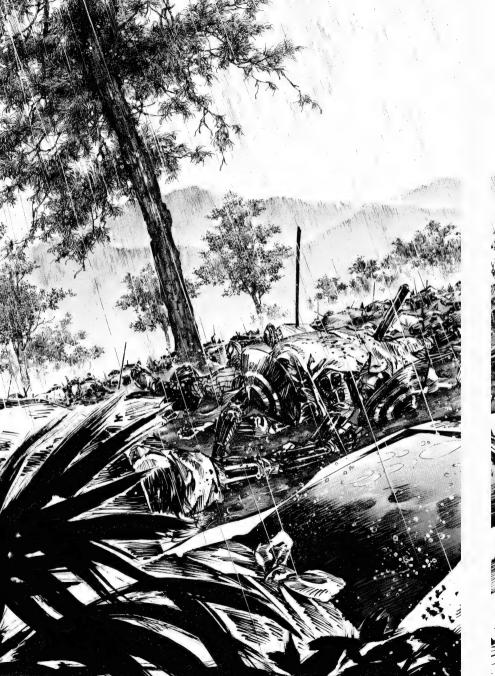
SE DIRI-GÍAN A IDO CON SEKIGA-HARA.





































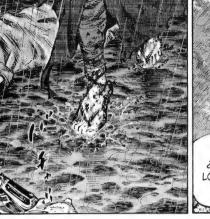
VAGABOND



































































































VAGABOND



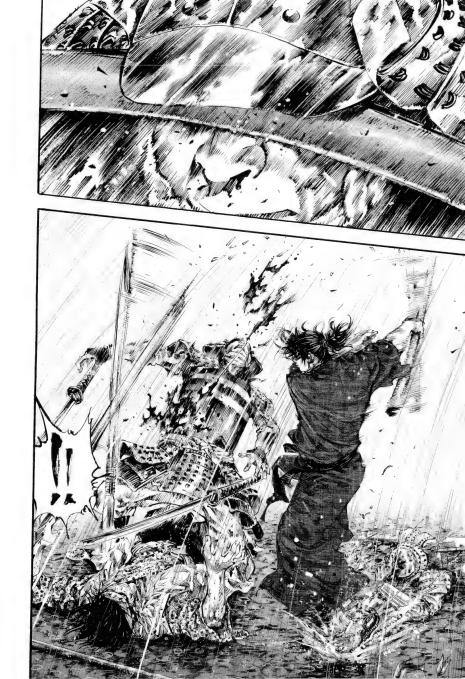


























































































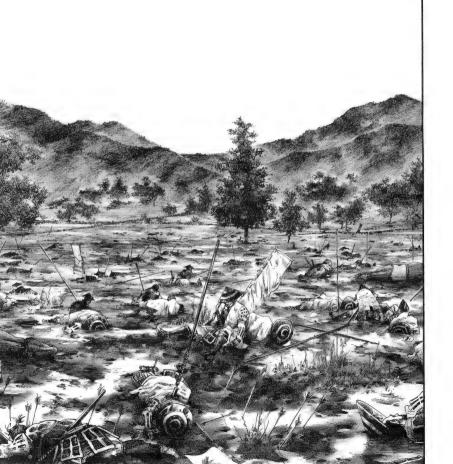


VAGABOND



#163 SEKIGAHARA, A LAS SEIS DE LA TARDE



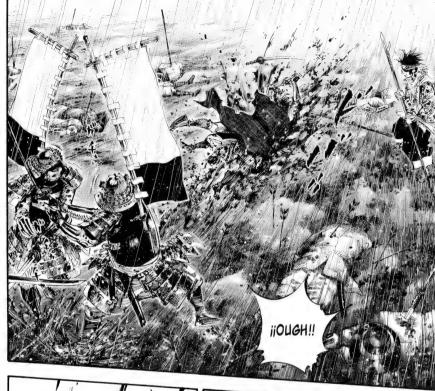






















































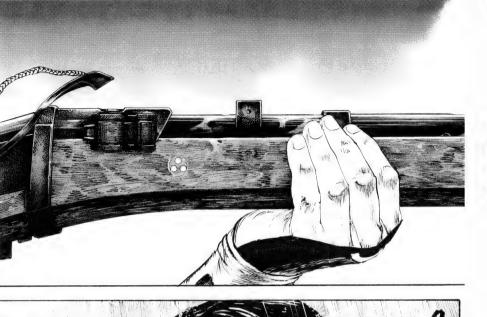






















































VAGABOND





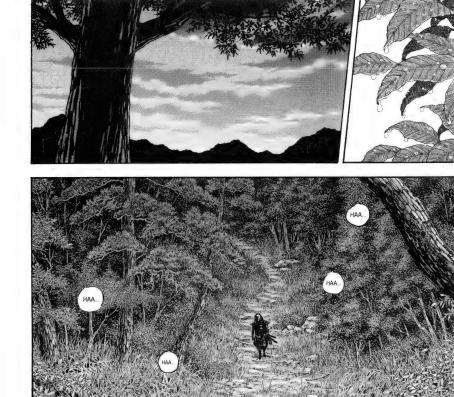








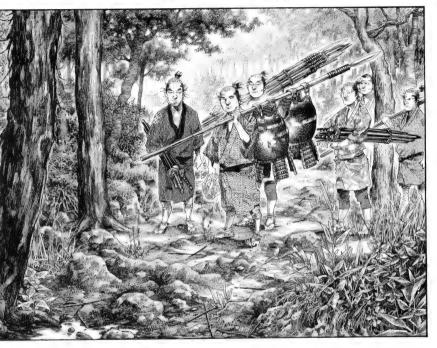
#164 EN BUSCA DE SUPERVIVIENTES





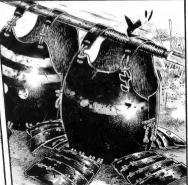














































































































































































### TAKEHIKO INOUE

### PARA LA EDICIÓN ESPAÑOLA

AGUSTIN GOMEZ SANZ

SUSANA EZQUERRO ASISTENCIA EN ADAPTACIÓN Y CORRECCIÓN ORTOGRÁFICA

RICARDO PEREZ MONICA LORENTE RETOQUE ONOMATOPEYAS Y ROTULACIÓN

JAVIER HEREDIA
PABLO BROQUA
ANDREA PONTONI
PAULA VENTIMIGLIA
GRACIELA ESCOBAR
DISEÑO Y PRODUCCIÓN

MARCELO VICENTE COORDINACIÓN

VAGABOND volume 18
© 1998 - 2005 by I.T. Planning, Inc.
All rights reserved.

Spanish edition published by Editorial Ivrea S.L.

under the exclusive license and authorization of I.T. Planning, Inc.

### VAGABOND Vol 18

Una publicación de Editorial Ivrea S.L. Barcelona, España

Presidente y Dirección Editorial: Leandro Oberto Directora Adjunta: Marina Fornaguera ISBN: 987-562-416-0

Impreso en : Zukoy-5 S.L. - Depósito Legal: B-7557-2003 Noviembre de 2005 - Printed in Spain.



## LOS DE TERCERO "A" LA PASARÁN BOMBA ESTE AÑO...



## Battle Royale II Blitz Royale

DIBUJOS: Hitoshi Tomizawa GUIÓN: KoushunTakami (AUTOR DE LA NOVELA ORIGINAL)

Los alumnos de tercero A creen estar a salvo de El Programa, puesto que su colegio no ha sido seleccionado, lo que no saben es que tendrán un destino más siniestro aún: los convertirán en soldados y los enviarán a matar,terroristas.

SERIE DE 2 TOMOS - € 8,50.-

IVREA

DONDE LA UNICA DERROTA
ES DARSE POR VENCIDO...

TAKEHIKO INOUE / I.T.PLANNING, Inc.

Takehiko Inoue

## REAL

OTRA OBRA MAESTRA DE TAKEHIKO INOUE, EL AUTOR DE VAGABOND Y SLAM DUNK

IWR A



6 TOMOS



5 TOMOS



5 TOMOS



4 TOMOS



17 TOMOS



5 TOMOS



3 TOMOS



8 TOMOS



3TOMOS

# IMR A

COLECCIONES COMPLETAS DISPONIBLES EN LIBRERÍAS ESPECIALIZADAS, FNAC, INTERKITS, LIBRERÍAS GENERALES Y GRANDES SUPERFICIES.

MÁS INFO EN: WWW.EDITORIALIVREA.COM

## SERIES COMPLETAS

LEE LA HISTORIA HOY MISMO DE PRINCIPIO A FIN



31 TOMOS



6 TOMOS



5 TOMOS



5 TOMOS



4 TOMOS



3 TOMOS



4 TOMOS



6 TOMOS



2TOMOS



2TOMOS



7TOMOS



4TOMOS



FINALMENTE EN ESPAÑA EL PRIMER CÓMIC QUE SE HIZO DE SLAYERS.

REALIZADO ÍNTEGRAMENTE POR LOS CREADORES ORIGINALES

DE LAS NOVELAS EN QUE SE BASA LA SERIE DE TV.

**IVREA** 

TOMO ÚNICO - INCLUYE PÁGINAS A COLOR - € 7,50.-



senta como un humanoide con cabeza de cuervo, alas v garras y, por otro, un ser mucho más humano, pero con una nariz descomunalmente larga. El "Karasu Tenau' (Cuervo) suele ser mostrado como el más maligno, capaz de rap-



tar niños y adultos, e incluso asesinar gente que dañe los bosques. El "Yamabushi Tengu" (Monje de Montaña) es el que se presenta como protector de los artistas marciales más importantes. La nariz larga que tienen es un símbolo de su odio por la arrogancia y el prejuicio, y sólo los que no se dejaban llevar por las apariencias podían aprender sus secretos. Que Gonosuke vea a Kojiro entrenando con un Tengu es un reconocimiento a la gran admiración que tiene por él... Se dice que el gran Yoshitsune Minamoto entrenó con un Tengu en el Monte Kurama...

Esto ha sido todo por esta vez, espero que eso haya cubierto todas las cuestiones de este número. Como siempre, recordad que, ante cualquier duda, podéis escribir a la editorial, todos los mails son tenidos en cuenta a la hora de hacer esta sección.
Nos veremos en el próximo número. Savounara

- Agustín Gomez Sanz









Enviad vuestros comentarios a:
 mangas@editorialivrea.com
Para mantenerte informado sobre nuevos
lanzamientos visita nuestra página web :
 www.editorialivrea.com



¡¡Hola a todos!! ¡¡Por fin apareció Musashi!! Me ha parecido genial que encima fuera justamente unos momentos antes del comienzo original del manga (¿recuerdan que comienza con Musashi tirado en el campo de batalla del Sekigahara?)... Igualmente, aún falta mucho tiempo para que Kojiro alcance al Musashi que todos conocemos, así que, tanto el tomo #19 como el #20, seguirán contando la evolución del sordo espadachín.

Justamente esto viene a cuento de que en Japón finalmente ha salido el tan esperado tankoubon #21, ¡¡y con portada de Musashi!! Inoue se había tomado bastante tiempo después de finalizar el #20 el año pasado, y hace cosa de unos meses comenzó nuevamente a serializarse en la revista Morning, de Kodansha.

Muchos nos sorprendimos al ver el nuevo tomo, ya que Inoue había deci-



dido personalmente cambiar el logo, tan característico de esta obra, por otro muuuuuy diferente... Después de ser bombardeado con preguntas al respecto, Inoue decidió explicar que este cambio lo había hecho porque, a su parecer, Vagabond entraba en una nueva etapa como historia, además de ser una nueva etapa en la vida del propio Takehiko. Dijo que el logo original, basado en la caligrafía del mismísimo Eiji Yoshikawa (autor de la novela), aunque era muy bueno, ya no reflejaba lo que Inoue sentía que era su manga. También, como otra novedad "inouesca", os comento que el quinto tomo recopilatorio de Real será comercializado en Japón el 18 de Noviembre.

#### TENGU

El ser que a Gonosuke le parece ver cuando observa a Kojiro entrenar en la montaña es conocido en la religión shinto y budista como un demonio que habita en los bosques. Su nombre significa "perro del cielo" y tiene grandes poderes mágicos, los cuales utiliza por medio de un abanico de hojas. También es "henge" (metamorfo), puede comunicarse sin mover la boca y puede teletransportarse a cualquier lugar instantáneamente.

Los Tengu son conocidos como los patronos de las artes marciales, pero, al mismo tiempo, siempre están burlándose y denigrando a los guerreros arrogantes y monjes soberbios. Suelen representarse de dos formas diferentes, pero igualmente características del tengu: por un lado, se repre-





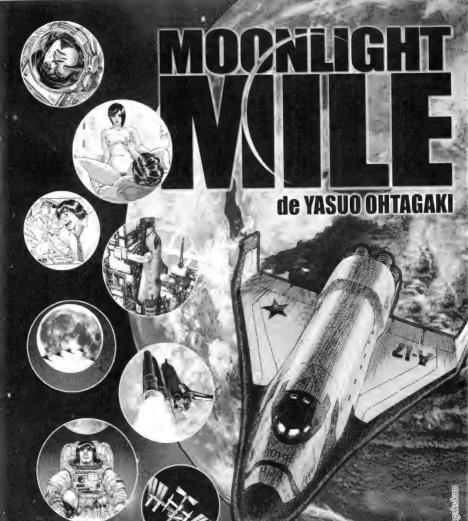


Th ELECTION para convertires en el alma de la DUGAL.

De YUKIRU SUGISAKI Ia autora de D-N-ANGEL
THE CANDIDATE FOR GODDESS







En el año 2005, la humanidad vuelve a posar sus ojos en la Luna. La NASA anuncia un proyecto masivo llamado NEXUS que durará hasta el 2032. Este proyecto derivará en un enormo reactor que podrá cubrir mil veces el consumo energético de la tierra. Watari Goro será el encargado de comenzar la tarea de construcción de este enorme reactor, uniéndose al norteamericano "Lostman" en un viaje espacial que dará inicio a una nueva era en la historia del pianeta.

Tomos de 220 págs. € 8,50.-

OTRO, PRODUCTO, DE







**IVREA** 

YA-A-LA-VENTA---€-6,90



El Sengoku, una era en la que Japón estaba sumido en la guerra, un tiempo en que los humanos todavia podian comunicarse con los dioses. El joven Sarutahiko ha caido en el campo de batalla, pero será devuelto a la vida y convertido en inmortal gracias al poder de un dios quien le concede el deseo de resucitarlo a su desesperada hermana. Pero a cambio consumirá su vida lenta y dolorosamente. Ahora Sarutahiko deberá descubrir la identidad de ese Dios desconocido y enfrentarlo... Pero sólo una deidad como Satán sería capaz de cumplir deseos a cambio de almas, sangre y muerte.

-SERIE-DE-3-TOMOS - € 6,90



## ESTE MANGA ESTA EDITADO EN SU SENTIDO DE LECTURA ORIGINAL JAPONES

<< COMO LEERLO >>

### OCCIDENTAL

**JAPONES** 



PORTADA, INICIO DE LECTURA





ORDEN DE LECTURA PANELES





ORDEN DE LECTURA GLOBOS BIEN, GRACIAS!

En Japón y varios otros países, la lectura se realiza exactamente a la inversa de como la hacemos nosotros. A fin de poder leer los mangas como estamos acostumbrados, estos se suelen publicar con las páginas espejadas. Muchos autores de manga, sin embargo, no están de acuerdo con esto ya que opinan que les distorsiona los dibujos. Por eso exigen como condición para vender los derechos de una serie que el editor extranjero se comprometa a respetar el sentido de lectura original japonés y no espeje las páginas. Si bien en un principio puede resultar chocante o complicado leer al revés, es sólo cuestión de práctica y una vez que nuestra mente se acostumbra resulta tan natural y placentero como leer en el sentido de lectura occidental.

